



Kinderland
Emsland Spielgeräte

08-0345-XXR-9-000
SPIELSCHIFF GEESTHACHT

Technische Daten:

Altersgruppe:	von 3 bis 10 Jahre
Fallhöhe:	1,20 m
Sicherheitsbereich:	10,60 x 5,00 m
Platzbedarf:	10,60 x 5,00 m



Abbildung als Ausführungsbeispiel

08-0345-XXR-9-000

SPIELSCHIFF GEESTHACHT

Produktbeschreibung:

KINDERLAND Emsland Spielgeräte

- Standpfosten aus natürlich gewachsenen Robinienrundhölzern, geschält und geschliffen, splintfrei, Ø 14 - 18 cm, Kopfenden durchgehend kreuzverbolzt
- Dach, Seitenverkleidungen und Brüstungen aus besäumten Robinienbrettern 2,5 cm stark
- Bodenbeläge aus Robinienbrettern ca. 4 cm stark
- Unterzüge aus kerngetrennen Robinienkanthölzern 8x12cm
- Handläufe aus kerngetrennten Robinienkanthölzern 7x10cm
- Schrauben und Beschläge verzinkt
- Vollaluminium-Abstandshalter bei konstruktiver Erfordernis
- Netze und Seile aus Herkulesmaterial, Farbe: blau

1x Kajüte mit Satteldach

- Außenmaß ca. 1,20/1,30 x 1,30 m
- Podesthöhe 1,20 m
- 2 Wände geschlossen, 2 geschlossene Brüstungen, waagerecht verkleidet
- Brüstung Richtung Bug mit 2 Stück blau lasierten Brettern
- mit einer 0,50m breiten Anbaurutsche aus Edelstahl, mechanisch poliert
- mit einer Leiter aus Edelstahlrohren mit Edelstahlsprossen, mechanisch poliert, mit einem blau lasiertem Bullauge- Zugangsloch
- mit einem Trichtertelefon auf dem Podest
- unterhalb des Podestes mit einer Sitzbank aus Robinie

1x Schiffsmittelteil

- Außenmaß ca. 1,80 x 1,30 m
- 2 Seitenwände, waagerecht verkleidet
- mit einem runden Rettungsring- Zugangsloch
- mit einem festem Steuerrad aus Edelstahl, D= 60cm am Mittelmast montiert

1x Schiffssbug

- Außenmaß ca. 1,20 x 1,30 m
- Podesthöhe= 0,90m
- 2 Seitenwände, waagerecht verkleidet
- mit einer Trittstufe
- mit einem Kletternetz, grobmaschig, Maße ca. 0,75 x 1,00m
- mit einem Mittelmast aus Robinienrundholz, h= ca. 4,00m mit einer festen, blau lackierten Edelstahlfahne

Fundamente:

Optionen:

2 x 15-4000-XXA-0-000

Fundamentsockel A

Druckdatum: 06.03.2019 - technische Änderungen vorbehalten